Uživatelská dokumentace hry Wordle

**Cíl hry Wordle**

Cílem hry je uhodnout pětimístné anglické slovo během šesti pokusů.

**Co potřebujeme ke spuštění?**

Ke spuštění hry jsou potřeba dva soubory: samotná hra Wordle a slovník pětimístných anglických slov, z něhož si hra náhodně vybírá slovo, které bude hráč hádat.

Po spuštění kódu v pythonu hra ihned začíná.

**Jak hrát?**

Na obrazovce se zobrazí nápis *Guess the word!:* a hráč začíná hádat – napíše pětimístné anglické slovo.

Jestliže slovo uhodl, hráč vyhrál a hra končí.

Pokud neuhodl, hra mu napoví a hráč může hádat znovu.

Jak funguje nápověda?

* Kód prošetří jednotlivě všechna písmena hráčem zadaného slova a vrátí o nich pomocné informace. Pokud se písmeno v hledaném slově:
  + nachází a je na správné pozici, sdělí hra tuto skutečnost hráči textem *RIGHT place*
  + nachází, ale je na špatné pozici, objeví se text *WRONG place*
  + nenachází, nesdělí o něm hra nic

V případě, že hráčem zadané slovo není pětimístné nebo toto slovo neexistuje, hra hráče na chybu upozorní a pokus je opakován.

Pokud se hráči do šesti pokusů nepodaří slovo uhodnout, prohrál a hra končí.

**Příklad hry**

Guess the word!: APPLE

4. letter - L: WRONG place

Guess the word!: LIGHT

1. letter - L: WRONG place

2. letter - I: WRONG place

Guess the word!: IDEAL

1 letter - I: WRONG place

2. letter - D: WRONG place

5. letter - L: WRONG place

Guess the word!: BUILD

2. letter - U: WRONG place.

3. letter – I: WRONG place.

4. letter - L: WRONG place.

5. letter - D: RIGHT place

Guess the word!: FLUID

You won!